

Tedx, el evento de Tecnología, Entretenimiento y Diseño que llegó para quedarse en la UV

Con entradas agotadas y una sala repleta se realizó la primera edición del Tedxuvalpo, evento de Tecnología Entretenimiento y Diseño, que reunió a estudiantes, profesores e investigadores, organizado por las académicas Nicole Saldes y Carolina Martínez, de Ingeniería Civil Industrial.

Bajo el concepto de “En cada rincón una idea”, un grupo de ocho expertos en diversas áreas y con dieciocho minutos de presentación por cada uno, se realizó el evento que revive el espíritu de las charlas TED, reconocidas a nivel mundial, por tratar temáticas transformadoras para los asistentes.

La actividad se desarrolló en la sala Juan Araya de la Facultad de Arquitectura, siguiendo los estrictos estándares de la licencia TED, con una actividad previa en el denominado Patio del Memorial, que incluyó la presencia de diversos stands de carreras y proyectos desarrollados por estudiantes y titulados UV.

El primer bloque de expositores estuvo integrado por Leandro Moller con el tema “El algoritmo de la hospitalidad, el beneficio mutuo de la amabilidad; Gabriela Arriagada, con “Investigar sin certezas absolutas: el poder de la vulnerabilidad”; Lucas Hinojosa-López, con “Es posible hablar de la sintiencia de las plantas” y Gonzalo Valdebenito, con “Lectura activa en la era de la distracción».

En la segunda parte expusieron Gonzalo Gómez, con “Cirugía plástica hacia la tecnología y lo funcional”; Verónica Aliaga con “Creer en ti no basta: la ciencia detrás de la

autoconfianza”; Matías Montecinos con “Medicamentos, los nuevos plásticos”, para finalizar con Patricio Winckler y su tema “Las olas del futuro”.

Ahora las organizadoras enviarán el registro audiovisual completo de la jornada al sitio web oficial de TED, para que quede a disposición del público a nivel global. Mientras tanto, ya comienzan a idear una nueva versión de Tedxuvalpo para el 2026.