Escuela de Ingeniería Informática inaugura año académico con conferencia sobre juegos educativos para la enseñanza de software

Con la presencia de autoridades universitarias, académicos, funcionarios y estudiantes se realizó la inauguración del Año Académico 2026 de la Escuela de Ingeniería Informática, en el auditorio del Edificio Hucke.

El decano de la Facultad de Ingeniería, Esteban Sefair, junto al vicerrector Académico, Carlos Becerra, fueron los encargados de realizar un saludo a la audiencia.

Ambos destacaron la labor que desarrolla la unidad académica, que actualmente cuenta con una matrícula superior a seiscientos estudiantes, de los cuales ciento veinticuatro corresponden al 2026, donde las mujeres representan el diecinueve por ciento, cifra que, por segundo año consecutivo, duplica el promedio histórico.

La invitada central del evento fue la profesora María Clara Gómez, del Departamento de Ciencias de la Computación y la Decisión de la Universidad Nacional de Colombia.

Ingeniera de Sistemas e Informática, magíster en Ingeniería Administrativa y doctora en Ingeniería con énfasis en Sistemas e Informática, con cerca de cien artículos científicos publicados en revistas especializadas, dictó la conferencia “Usando juegos educativos para la enseñanza de ingeniería de software”.

Para finalizar, Roberto Muñoz, director de la Escuela de

Ingeniería Informática, hizo uso de la palabra enfatizando que la unidad académica posee en la actualidad la carrera de Ingeniería Civil Informática y la carrera de Ingeniería en Informática en el Campus San Felipe.

En tanto, a nivel de postgrado, el directivo valoró la labor desarrollada por el magíster en Informática Aplicada y el doctorado en Ingeniería Informática Aplicada, junto a los programas de postítulo en Data Science y de Transformación Digital.