La carrera de Ingeniería Civil Oceánica UV en conjunto con la Empresa Puerto Valparaíso (EPV) presentaron el primer concurso Desafío Oceánico Explora & Crea con IA para estudiantes de séptimo básico a cuarto medio.

El certamen tiene por objetivo promover el interés en fenómenos marítimos, costeros y portuarios, la creatividad y la exploración del arte generado por inteligencia artificial entre los estudiantes de colegios pertenecientes al Servicio Local de Educación Pública de Valparaíso (SLEP).

El tema de esta primera versión es "Costa y puerto de Valparaíso en el futuro", para lo cual los participantes deben producir una imagen relacionada con la temática mediante un generador de Inteligencia Artificial, de libre elección.

El premio consiste en una consola Play Station 5. Se realizará una etapa de preselección en la cual el jurado evaluará las obras de acuerdo a la rúbrica de evaluación.

De esta etapa se seleccionarán 40 obras, que se presentarán en la cuenta de Instagram de la Escuela de Ingeniería Oceánica (@icoceanica) premiando la obra con mayor cantidad de likes.

Según explican los organizadores del evento, "la imagen debe explicar un concepto o fenómeno del ámbito marino y/o costero, como la obtención de agua potable desde el mar, la formación de playas, la operación de puertos, etc".

"Las imágenes deben ser educativas, entretenidas y adecuadas para compartir en plataformas de redes sociales, y enfocarse particularmente en la costa y puerto de Valparaíso", señalan.

El plazo para el envío de las obras vence el domingo 2 de junio.

Las bases se encuentran disponibles en el link: https://ingenieriaoceanica.uv.cl/extension-2/99-desafios/285-desafio-oceanico-2024-explora-y-crea-con-ia